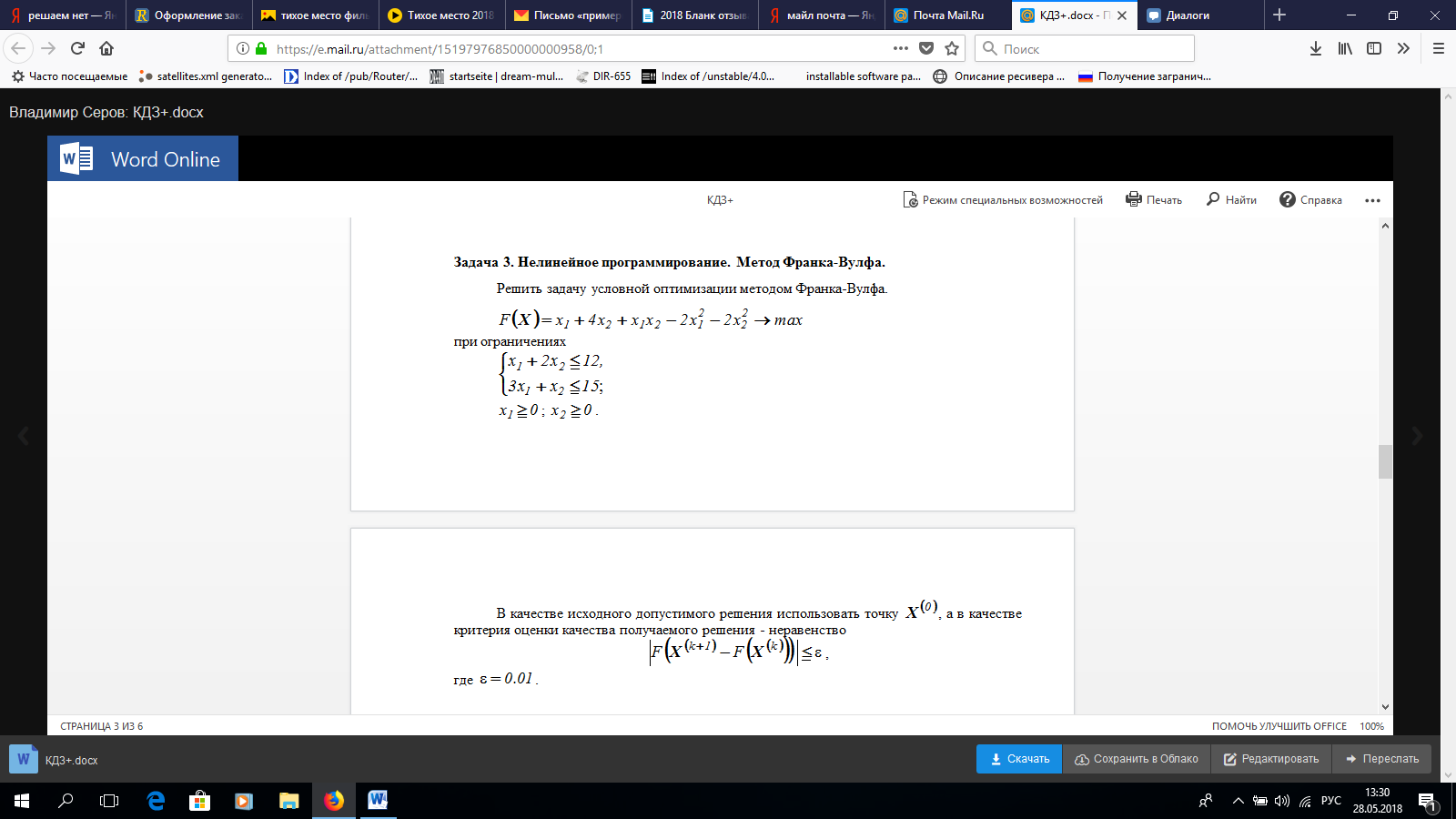


Х(0) (1;1)

Также после расписанного решения сделать геометрическое решение.



Х(0) (3,5;1)